

令和7年度日本大学生産工学部数理情報工学科 総合型選抜第1期 課題

(1) 小学生向けの教育アプリケーションのアイデアを考えてください。アプリケーションの名称、対象学年、目的、概要、アイデアに至った経緯（自身の体験など）を400字以内で書いてください。ただし、アプリケーションの名称と対象学年は文字数に含めません。

(2) (1) で提案した教育アプリケーションにおいて、その目的を踏まえて、提供する機能を3つ以上挙げてください。

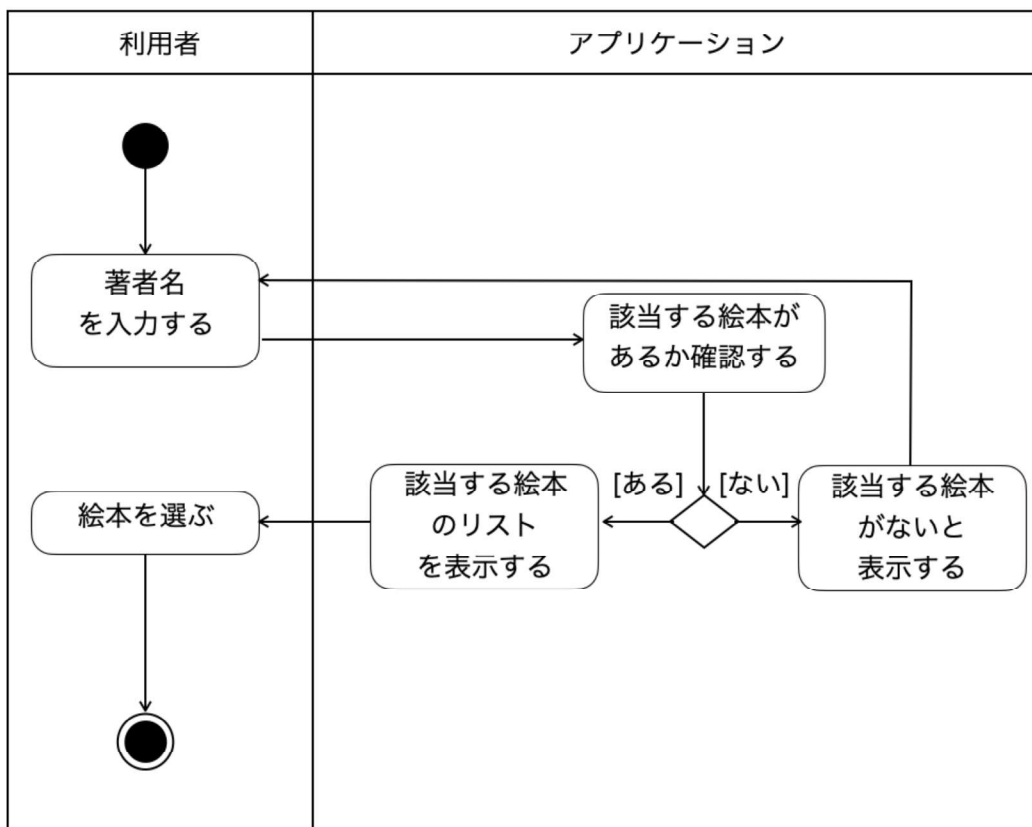
(3) (2)で挙げた提供する機能の中から1つ選び、その大まかな処理の流れを説明文とアクティビティ図で、答案用紙の枠に収まるように説明してください。アクティビティ図は、下記の注意点に留意し、例を参考にして書いてください。

アクティビティ図に関する注意点：

パーティション（区画）に分けて役割を明確にしてください。使う要素は「アクティビティ□」「開始ノード●」「終了ノード◎」「コントロールフロー↓」「分岐◇」の5種類のみとします。この5種類の要素を全て使ってください。

アクティビティ図の例：

電子絵本というアプリケーションの「著者名から絵本を1冊選ぶことができる」という機能の大まかな処理の流れ



令和7年度日本大学生産工学部数理情報工学科 総合型選抜第1期 課題

高等学校等名

フリガナ	
氏名	

注意事項

1. 高等学校等名，氏名，フリガナを記入してください。
なお、「高等学校卒業程度認定試験合格(見込)者(大学入学資格検定合格者を含む)」は
高等学校等名欄への記入は不要です。
2. 横書きで書いてください。
3. 鉛筆等を用いて直筆で記入ください。

課題(3) 解答

選んだ機能

説明文

アクティビティ図